

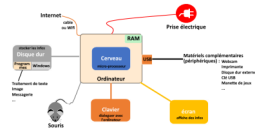
## Quels sont les composants d'un ordinateur

Un ordinateur est composé d'un cerveau appelé microprocesseur qui exécute les programmes chargés dans sa mémoire vive appelée RAM. La RAM représente la mémoire active de l'ordinateur ; elle est effacée lorsqu'on éteint la machine. Les programmes sont stockés sur un disque dur qui conservent l'ensemble des informations même lorsque l'ordinateur est éteint.

L'utilisateur utilise un clavier et une souris pour communiquer (dialoguer) avec l'ordinateur et un écran pour l'affichage des informations. Le clavier, la souris et l'écran sont raccordés à l'ordinateur à l'aide de câbles (USB ou HDMI).

Des matériels complémentaires (appelés périphériques) peuvent aussi être connectés à l'ordinateur : webcam, imprimante, disque dur externe, clé USB, haut-parleurs ...

L'ordinateur est branché au réseau électrique à l'aide d'une prise électrique et est branché au réseau Internet à l'aide d'un câble ou du Wifi.



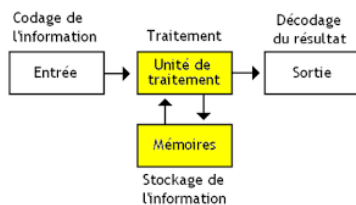
## Un ordinateur

Sert à traiter  
l'information à partir  
de programmes enregistrés sur une  
machine.



Pour les particuliers,  
ces programmes  
permettent d'effectuer des tâches  
personnelles, d'apprendre ou  
de jouer, de manipuler des photos et  
des vidéos ou encore  
de communiquer au travers de  
la messagerie ...

Pour les entreprises, ces programmes  
servent à faciliter le  
travail et augmenter la  
productivité des employés.



un ordinateur est un système de traitement  
de l'information programmable tel que défini  
par Alan Turing et qui fonctionne par la lec-  
ture séquentielle d'un ensemble  
d'instructions, organisées en programmes,  
qui lui font exécuter des opérations logiques  
et arithmétiques.

Sa structure physique  
actuelle fait que toutes les opérations  
reposent sur la logique binaire et sur des  
nombres formés à partir de chiffres binaires.  
Dès sa mise sous tension, un ordinateur  
exécute, l'une après l'autre, des instructions  
qui lui font lire, manipuler, puis réécrire un  
ensemble de données déterminées par  
une mémoire morte d'amorçage. Des tests et  
des sauts conditionnels permettent de passer  
à l'instruction suivante et donc d'agir  
différemment en fonction des données ou des  
nécessités du moment ou  
de l'environnement.



## Une application c'est quoi ?

Une application est  
un programme (ou logiciel) permettant la  
réalisation d'une ou plusieurs tâches  
ou fonctions dans le cadre d'une activité.  
Les applications permettent d'effectuer des  
tâches personnelles, d'apprendre ou de  
jouer, de manipuler des photos et des vidéos  
ou encore de communiquer au travers de la  
messagerie ...

Les applications les plus populaires sont :  
Google pour la recherche d'informations sur  
Internet

Outlook pour gérer sa messagerie  
Libre Office pour le traitement de texte, les  
calculs

Word, Excel, Powerpoint respectivement  
pour le traitement de texte, les calculs et les  
belles présentations

Les jeux vidéo

Photo pour manipuler ses photos  
Firefox (Mozilla), Edge pour naviguer  
sur Internet ...

